* Vị trí các âm thanh sử dụng trong Menu Scene:

**+ Button\_click:** Sử dụng cho tất cả các button khi được ấn.

**+ Popup\_open:** Sử dụng mỗi khi có 1 popup được mở lên.

**+ Popup\_close:** Sử dụng mỗi khi có 1 popup bị đóng lại, sau khi player ấn button Close.

**+ Reward:** Sử dụng khi phần quà Reward được mở trong popup Chest.

**+ Scroll:** Sử dụng cho các Scrollview khi được kéo.

**+ Upgrade:** Sử dụng khi có effect Upgrade item.